**Testpersoon 1**

**Naam: x**

**Leeftijd: 20**

**Inleiding:**

Wij hebben xxx gevraagd om 3 verschillende fases te spelen en hier zo veel mogelijk bugs te zoeken/tegenkomen

**Fase 1:**

X vond de route onduidelijk. Dit hebben we aangepast door het pad en lichtere kleur te geven zo dat het meer op zo vallen, daarnaast hebben we extra lantarenpalen toegevoegd voor meer licht.

Er waren nog meer bugs zoals dat je ergens niet doorheen kwam waar je door heen zou moeten kunnen. Nog een bug was dat je uit de map kon klimmen en dit is nu ook aangepast.

**Fase 2:**

Dit is een van de belangrijkste fases van het spel hier moet je veel zoeken en krijg je wat mee van het verhaal.

Hier hebben we gevraagd of alles duidelijk was en dingen zoals sleutels hebben we net even wat grotere en lichter gemaakt zodat ze sneller zouden opvallen. X vond ook nog bugs in cutscenes zoals dat je jezelf kon zien waar het niet zou moeten.

**Fase 3:**

X heeft hier weinig game breaking bugs gevonden hier waren alleen problemen dat parts niet goed aan elkaar zaten waardoor er ligt van buiten binnen kwam dit was snel te maken. Verder was er een probleem dat je geluid door een radio in het spel wat niet duidelijk was.

Dit hebben wij opgelost door ondertiteling toe te voegen zo dat mensen het nog steeds kunnen vinden.

**Conclusie testen met tester x:**

Fase 1: Pad onduidelijk, map uit kunnen & doorgang niet toegankelijk

Fase 2: Items onduidelijk & cutscenes bug

Fase 3: bugs in de map, radiogeluidcode onduidelijk

Dit hebben wij allemaal aangepast en hebben hem opnieuw laten testen alles werkte zoals hoorde en hij heeft verder niks gevonden